

# SOLIDWORKS VISUALIZE – DIE WICHTIGSTEN FUNKTIONEN DER PRO-VERSION

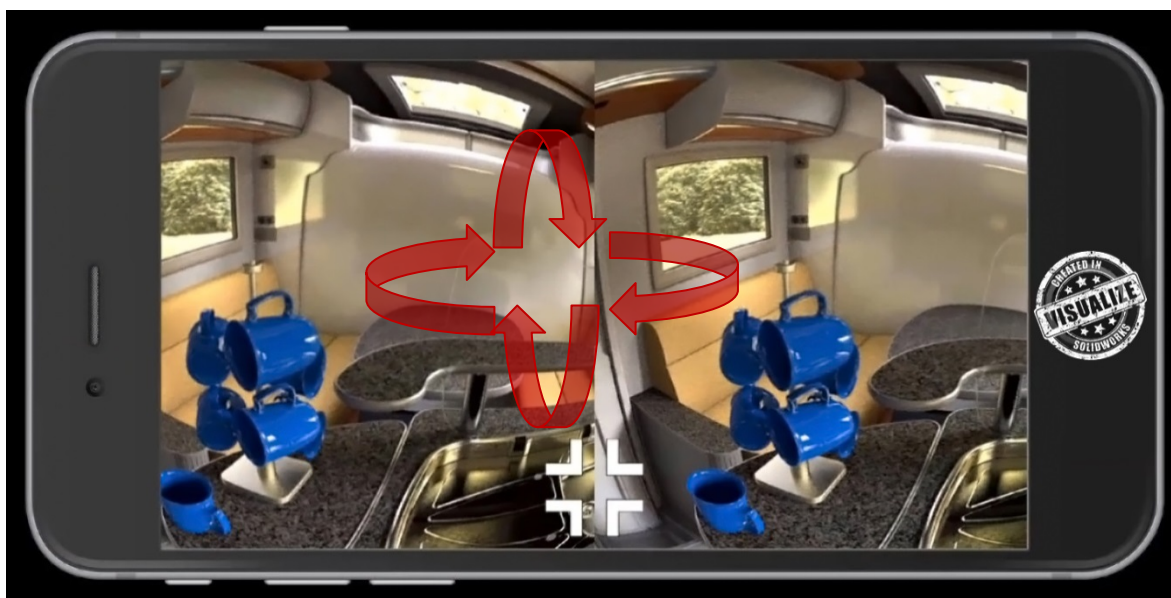
## Was ist SOLIDWORKS VISUALIZE?

- SOLIDWORKS® Visualize (früher Bunkspeed) ist eine Suite eigenständiger Softwarewerkzeuge, mit denen jeder im Handumdrehen professionelle Bilder in Fotoqualität, Animationen, immersive Erlebnisse und andere 3D-Inhalte erstellen kann. Bringen Sie Ihre Produkte schneller auf den Markt – ideal für jede Branche: Produktkonstruktion, Mechanik, Architektur, Yachten, Schmuck, Elektrik, Transportwesen usw. SOLIDWORKS Visualize ist die „Kamera“ für Ihre CAD-Daten!
  - SOLIDWORKS Visualize Standard
  - SOLIDWORKS Visualize Professional (mit Visualize Boost Zusatzanwendung)
- **Weitere Informationen zu Visualize finden Sie auf der [Website](#), auf der Sie auch Details zu den Unterschieden zwischen den einzelnen Paketen finden. Sehen Sie sich dieses [kurze Video](#) an, in dem das Leistungsversprechen von Visualize sowie die wichtigsten Vorteile und Zeitersparnisse erklärt werden, damit Sie Ihre Produkte schneller als je zuvor auf den Markt bringen können.**

## 1. NEU: VR-Bilder und -Animationen in 360°

- Neu in SOLIDWORKS Visualize Professional 2018: immersive **Virtual Reality-Bilder und -Animationen**. Mit Visualize Pro 2018 erstellen Sie „360°-Kameras“, mit denen interaktive, sphärische Bilder in 360° entstehen – eine echte Revolution für die Konzeption, Entwicklung und Bereitstellung Ihrer Produkte. Diese Bilder lassen sich dann mit einer beliebigen VR-Brille oder einem Smartphone (z. B. mit dem HTC Vive, aber auch mit einer einfachen Google Cardboard-Brille) betrachten.

- Das Beste an dieser neuen Funktion ist die Möglichkeit, VR-Animationen mit dieser neuen 360°-Kamera zu erstellen! Kein anderes Visualisierungswerkzeug auf dem Markt ermöglicht derzeit VR-Animationen in Fotoqualität. Beeindrucken Sie Ihren Chef oder Ihre Kunden mit Kameraflügen, Teileanimationen, Sonnenstudien oder sogar animierten Explosionsansichten – all das in **photorealistischer VR**! Mit dieser neuen, immersiven Funktion von SOLIDWORKS Visualize sparen Sie jede Menge Geld bei teuren Prototypen und sichern sich noch mehr Aufträge. [Hier ein Beispiel für 360-VR-Inhalte](#)

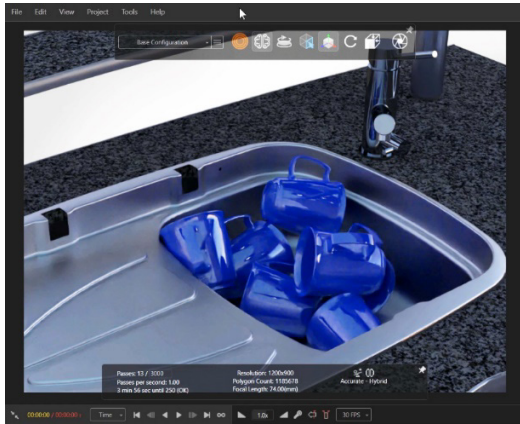


## 2. Integrierter Physik- und Fahrsimulator (Veröffentlichung 2019)

### [Link zu Videobeispielen](#)

- Aktivieren Sie mit wenigen Klicks die Physik-Engine und sehen Sie, wie Ihre Elemente kollidieren und fallen, ganz wie im echten Leben. Nach Einrichtung der Physik-Engine können Sie mit dem Shake-Werkzeug die ausgewählten Elemente zufällig anordnen oder zum Beben bringen. Dadurch kann gestapelten Platten ein natürlicher Effekt verliehen werden oder es können Stifte in einer Tasse neu angeordnet werden, ohne dass jedes Teil einzeln bewegt werden muss. Dies spart mehrere Stunden Zeit bei der Szenenkonfiguration. Darüber hinaus sind gespeicherte Simulationsstatus verfügbar, mit denen Sie auswählen können, welcher „Shake“-Effekt am besten zum endgültigen Rendering passt.

- Für Fahrzeugbaukonstruktoren und Ingenieure haben wir außerdem einen neuen Fahrsimulator hinzugefügt, um Fahraufnahmen oder dynamische Standbilder von Fahrzeugen zu erstellen, die noch gar nicht existieren. Sie können sogar einen Xbox Controller anschließen und Ihr Fahrzeug durch die Szene steuern und dabei das Ergebnis aufzeichnen, um so Fahraufnahmen in Fotoqualität zu erhalten! Oder verwenden Sie einfach den neuen Regler zum Drehen der Räder, um Ihrem Bild eine dramatische Note zu verleihen.



### 3. Konfigurationen

- Innerhalb einer einzigen Visualize Projektdatei können in kürzester Zeit verschiedene Design-Variationen, Produktvarianten, Materialoptionen, Umgebungen, Kamerawinkel und mehr erstellt und anschließend durch den Klick auf die Schaltfläche für das automatische Rendering in allen Konfigurationen gleichzeitig erstellt werden. Ein leistungsstarkes Tool für Projekte mit verschiedenen Konstruktions- und Materialvarianten.

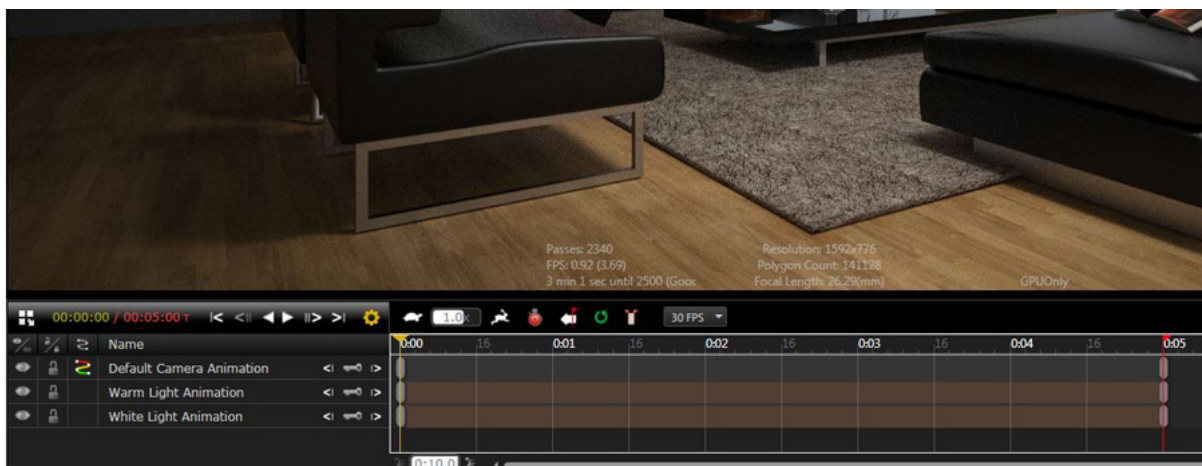


Model courtesy of DEVON watches



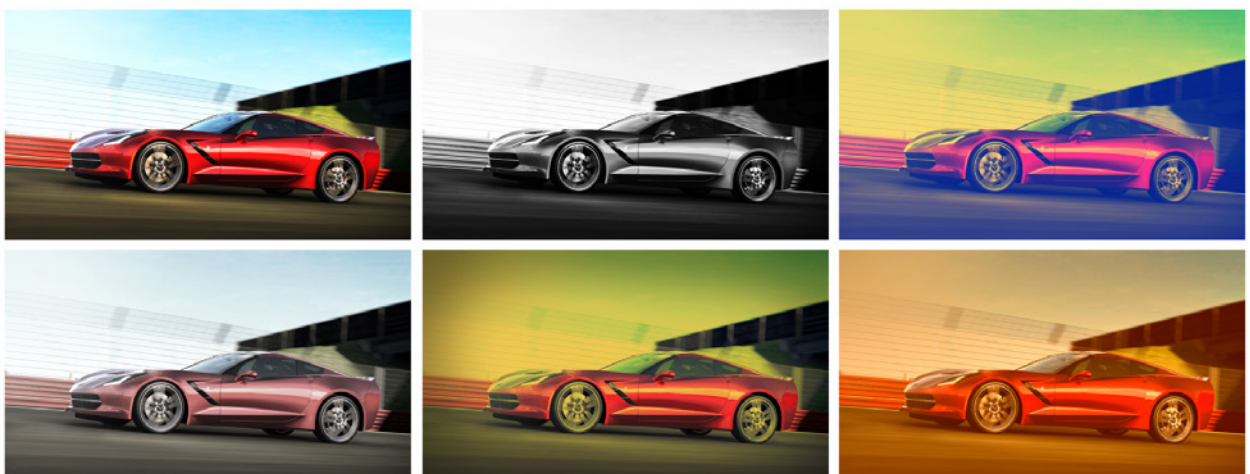
#### 4. Vollständige Animations-Suite (Teile, Modelle, Erscheinungsbilder, Kameras & Umgebungen)

- Durch 360°-Rotationsanimationen können diese Art von Ausgaben mit Leichtigkeit mit nur einem Klick erstellt werden.
- Animierte Teile/Gruppen/Modelle für Explosionsansichten, Sequenzanimationen und vieles mehr zur Veranschaulichung komplexer mechanischer Bewegungen und detaillierter Konstruktionen. Umfasst auch Unterstützung für Animationen, um die Deckkraft der Geometrie auszublenden (neu in Visualize Pro 2017).
- Bei Kameraanimationen mit dem einzigartigen Animationsband und einer intuitiven 3D-Darstellung der Kamerabewegung in der Szene, ist das Erstellen von Kamerafahrten eine Leichtigkeit.
- Mit dem Ausgabentyp Sonnenstudie können Anwender von Visualize sehen, wie das Licht im Laufe des Tages auf ihr Modell wirkt. Dies ist besonders für Innenarchitekten interessant, die sehen müssen, wie das Sonnenlicht im Laufe eines Tages durch die Inneneinrichtung Schatten wirft.



#### 5. Nutzerdefinierte Nachbearbeitungsoption (Kamerafilter)

- Lassen Sie Ihrer Kreativität freien Lauf und fügen Sie mit den nutzerdefinierten Kamerafiltern (unten angezeigt) und dem neuen Bloom-Filter zusätzliche Effekte zu Ihren Visualize Inhalten hinzu. Ideal für leuchtende LEDs, Lichter und Hervorhebungen geeignet.



## 6. Rendering-Warteschleife

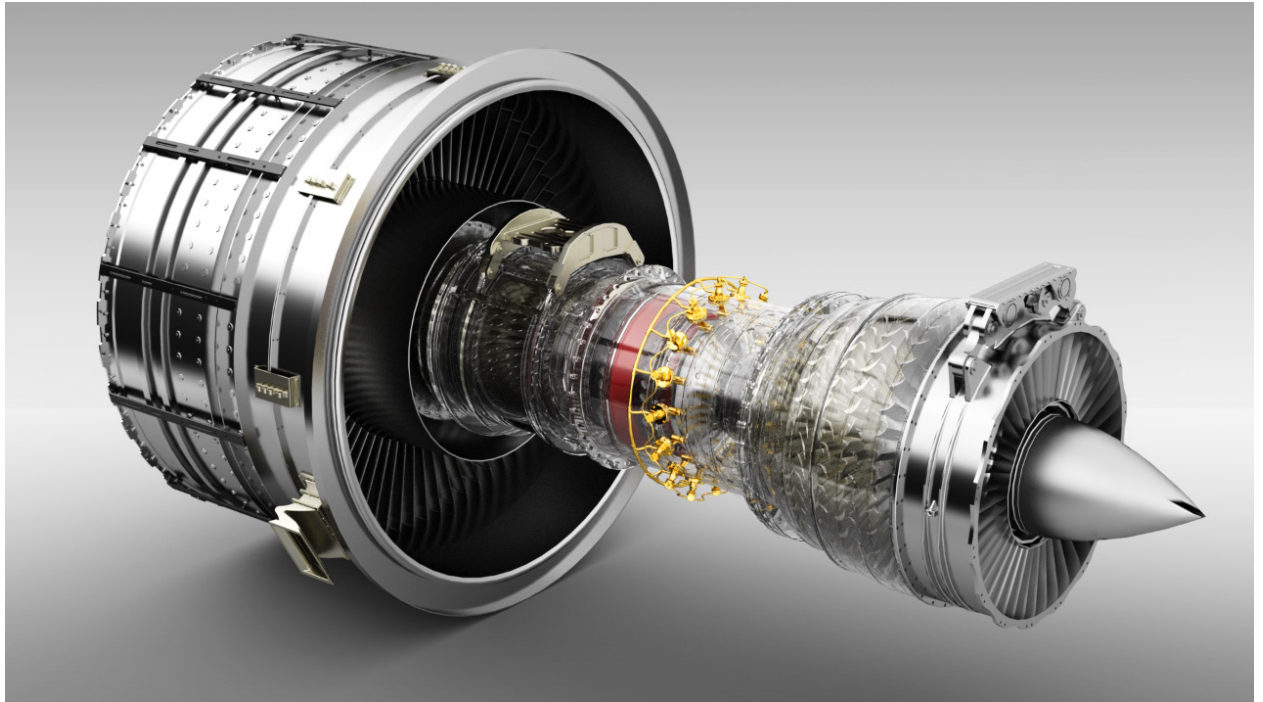
- Ähnlich wie in der Warteschleife beim Drucker können Sie Jobs auch aufstapeln und gleichzeitig zum Rendering schicken. So können Sie beispielsweise alles bis zum Ende eines Tages sammeln, um in der Zwischenzeit produktiv zu bleiben, und das Rendering anschließend über Nacht laufen lassen. Die integrierte Rendering-Warteschleife steigert die Produktivität sofort und gewährleistet so, dass Sie nicht auf das Rendering warten müssen.



## 7. Visualize Boost

- Visualize Boost ist eine neue Zusatzfunktion für Visualize Professional, die es mit der neuen Visualize-Version von 2017 geben wird. Dies ist unser Netzwerk-Rendering-Paket, welches durch extrem starke Leistung eine auf Anhieb erhöhte Rendering-Geschwindigkeit und Inhaltsproduktivität ermöglicht. Visualize Boost ermöglicht es Anwendern, Render-Jobs an andere Geräte zu verschicken, um somit Ressourcen auf lokalen Geräten freizuhalten. Dadurch können gleichzeitig beispielsweise die nächsten Render-Jobs vorbereitet, Modelle in einer CAD-Anwendung aktualisiert oder andere Aktionen die grafische Berechnungen erfordern, durchgeführt werden.
- Visualize Boost sollte separat installiert und auf dedizierten Rendering-Geräten installiert werden. Die Rendering-Cluster lassen sich sehr leicht über eine webbasierte Benutzerschnittstelle konfigurieren.

- **Ihr Vorteil als SOLIDWORKS Visualize Professional Kunde: Sie erhalten zu jeder Visualize Professional Lizenz, eine Lizenz für Visualize Boost kostenlos!** Bei zehn Visualize Professional Lizenzen profitieren Sie damit von zehn kostenlosen Lizenzen für Visualize Boost!



HD-Bilder werden in 3 Sekunden mit Visualize Boost und einem dedizierten Render-Gerät mit 1 x NVIDIA P6000 erstellt.



3D EduWorks  
Rumfordstr. 9  
80469 München  
www.3dEduWorks.de

Tel +49 89 41777 686  
Fax +49 89 41777 687  
info@3dEduWorks.de

Deutschlands einziger „SOLIDWORKS bevorzugter Vertriebspartner für Forschung und Lehre“ und „SolidCAM Official Partner“